

Les Compétitions de badminton

Des compétitions de badminton sont organisées pour les jeunes, suivant différents niveaux :

- Des plateaux mini-bad pour les 5-9 ans : initiation à la compétition constituée d'ateliers et de rencontres. Se déroule sur un après midi.
- les grands prix départementaux : c'est une compétition départementale, organisée afin de favoriser l'accès aux compétitions. C'est dans ce cadre que les joueurs peuvent réellement découvrir leur niveau, prendre du plaisir dans le duel, et mieux se connaître. Compétition organisée sur le dimanche.
- Les Trophées Régionaux Jeunes (TRJ) : s'adressent à des compétiteurs avertis, mais pas forcément anciens. Cela dépendra surtout du niveau de jeu du joueur : renseignez-vous auprès de l'entraîneur. Ces compétitions durent tout le Week-end.
- Les compétitions nationales (TIJ et TNJ) : s'adressent à des compétiteurs confirmés, de bon niveau.

Les compétitions sont ouvertes à tous les âges, mais le BOP impose aux joueurs de 12 ans et plus (benjamin 2), de participer à au moins 3 compétitions dans l'année.

Inscription aux compétitions : pour s'inscrire, il faut :

- se tenir informé du calendrier : panneau d'affichage au gymnase, site internet (bop84.com), information pendant l'entraînement,
- s'inscrire auprès de l'entraîneur ou sur la fiche prévue sur le panneau d'affichage dans le hall

Le club paye les frais d'inscription aux compétitions, ainsi que les volants. En cas d'inscription, la participation est obligatoire. En cas d'absence sans justification médicale transmise à la fédération dans les 5 jours, le joueur est suspendu pendant 2 mois.

Les convocations : la plupart du temps, les joueurs sont convoqués sur le lieu de compétitions, 1/2h ou 1h avant leur premier match. Cet horaire est à respecter car si le joueur n'est pas là, il peut être déclaré forfait. Ces convocations sont disponibles (souvent au dernier moment), sur le site du club. Lorsqu'il n'y a pas de convocation, se présenter à 9h sur le lieu de compétition.

En cas de doute, contacter aline ou anne.

L'accompagnement : le club n'organise pas le déplacement. Chaque famille est responsable de l'accompagnement de son enfant, et de son suivi pendant la compétition. Cela n'exclut pas le co-voiturage. En ce qui concerne le coatching, il est possible de solliciter un entraîneur présent, un joueur ou un parent expérimentés. Dans tous les cas, la fiche d'observation jointe doit permettre aux parents de suivre leur enfant pendant la compétition.

Les volants fournis par le club sont donnés aux joueurs pendant la compétition, par un entraîneur ou un parent expérimenté.

Pour tout complément d'information, voir un entraîneur, Aline Wolff ou Anne Salez.

Fiche d'observation

Date et lieu :

Nom et prénom du joueur :

Catégorie :

Rencontres et résultats

Niveau (poule, 1/8, 1/4, 1/2, ;)	Adversaires (nom – club)	résultats

Le déroulement du tournoi

Début de journée, le joueur se fait pointer – se met en tenue – s'échauffe entièrement

Entre les matchs, le joueur boit, s'alimente, s'étire légèrement et se prépare pour son prochain match. Le joueur regarde l'échéancier pour savoir quand se déroule son prochain match. Le joueur ne quitte pas le gymnase sans l'autorisation du juge-arbitre.

A la fin du tournoi, le joueur s'étire, boit, prend une douche.

Le match :

Le joueur appelé récupère un volant auprès du responsable, va à la table de marque, prend la feuille de match, et démarre le match après 3 minutes d'échauffement.

Le match est auto-arbitré, sauf si les joueurs demandent quelqu'un pour arbitrer ou compter les points.

A la fin du match, le joueur remercie son adversaire, l'arbitre quand il y en a un, et ramène la feuille de match à la table de marque. Le joueur récupère ses volants et les garde précieusement pour les matchs suivants.

Qu'est qui s'est passé aujourd'hui ?? Le joueur :

Connaît les règles :

Applique les règles :

Sait compter les points :

Réussit ses services :

1/4 1/3 1/2 3/4 tous

Marque des points en attaquant :

- Dégagement au fond
- Smash
- Amorti

Marque des points seulement sur les erreurs de son adversaire oui non

A la fin des matchs, le joueur :

- Est content car il a bien joué
- Est content car il a gagné
- N'est pas content car il a perdu
- N'est pas content car il n'a pas bien joué
- Transpire

Mes remarques :

-
-
-
-
-